

/* développeur d'applications
cinéma d'animation - temps réel */

EXPÉRIENCE

Développeur pour le cinéma d'animation

2013-2014

Développement d'outils Maya pour le département de l'animation et pour le pipeline d'un long métrage
Astérix et le Domaine des Dieux - Mikros Image

Recherche & Développement de techniques 3D et rendus NPR

2012-2013

Génération automatique de map de déplacement animée contrôlées par Blend Shape – *Plugin Maya (C++)*
Contour stylisé, effet encre de chine (film de fin d'études - École Georges Méliès) – *Plugin Nuke (C++)*

Développeur freelance

2012-2013

Prototypage et développement d'applications mobiles, de jeux vidéo et d'installations interactives
Muchomedia, Virtuel Productions, 97h20

Développeur d'installations interactives - *Stratosphère*

2011-2012

Développement d'installations interactives et d'applications mobiles comme:

- Photo Booth interactif en théâtre optique – *JBM Dubai*
- Catalogue d'exposition interactif sur écran tactile – *Van Cleef & Arpels*
- Réalisation d'un magasin interactif multi-supports (iPad, Android, Web) – *Mondain*

3 mois en stage, 1 an en alternance - Paris (75)

2^e Prix de la compétition *Virtual Fantasy - Laval Virtual*

mars 2012

Concours de création et développement d'application de réalité augmentée – réalité virtuelle.
Création d'un jeu 3D Kinect-Wiimote, par équipe de 3 et en 30h non-stop.

Stage de développeur J2EE - *Air France*

2010

Conception d'un module d'import-export en masse d'indicateurs fonctionnels
3 mois - équipe BtoC - Sophia Antipolis (06), employeur : AKKA Technologies

Stage de développeur web – *Arthys*

2009

Développement Flash as2/as3, XHTML/CSS, PHP/MySQL - *1 mois - St Laurent du Var (06)*

COMPÉTENCES

Développement

Pré-calculé Plugin Maya (*API C++, Python, pyQT*), Plugin Nuke (*NDK C++, Python*)

Shaders MentalRay (*C++*), Shaders RenderMan (*RSL*)

Temps réel Unity (*C#*), Flash Platform (*ActionScript 3, AIR, Stage3D, Flex, BlazeDS, Red5*), Shaders (*AGAL, HLSL, CgFX*)

Web Java/J2EE (*Struts, Hibernate*), PHP (*Symfony2*), Client (*HTML5 / CSS3, JS + jQuery*), CMS (*Wordpress*)

Mobile iOS (*Objective-C, Cocoa touch*)

Électronique Arduino

IDE / OS Eclipse, Visual Studio, Xcode / Windows, Mac OSX, Linux

Langues

Anglais (bon niveau) - Italien (bon niveau) - Espagnol (débutant)

FORMATIONS

Licence Professionnelle DAAJV

2011-2012

Formation en alternance de développement d'applications pour le cinéma d'animation (R&D) et le jeu vidéo
École Georges Méliès - ORLY (94)

Diplôme Universitaire Technologique SRC

2008-2011

DUT Services et Réseaux de Communication (aménagé en 3 ans étant sportif de haut-niveau) - *IUT Bordeaux 3 (33)*

Baccalauréat Scientifique

juin 2008

Lycée : Centre Éducatif Nantais pour Sportifs – *La Chapelle-sur-Erdre (44)*

AUTRES

Membre de l'équipe de France de Tir sportif (pistolet 10-25-50m) de 2005 à 2011. Plusieurs fois médaillé aux championnats d'Europe (3^e individuel, deux fois 2^e par équipe), 4 titres de champion de France (2 individuel, 2 par équipe)

Titulaire du Permis B et de l'AFPS

Loisirs

Trompette (jazz, classique), cinéma, voyages, sports (roller de course, plongée, danses, vélo), jeux vidéo